

| INTRODUCTION SUR EURONEXT GROWTH |

ENTREZ
DANS L'UNIVERS
DES JEUX VIDÉO
À SUCCÈS



- 6 - JEUX

déjà sortis ou en production dont **Vampyr** où le niveau d'attente des joueurs sur *Steam* et les précommandes permettent d'anticiper un succès commercial fort

- 5 - ÉPISODES

ont rythmé la saison 1 de **Life is Strange**. DONTNOD adapte le modèle à succès des séries TV à l'univers des jeux vidéo

- 4 - ÉDITEURS

d'envergure mondiale à nos côtés. Capcom, Square Enix, Focus, Bandai Namco... Et un 5^e encore confidentiel

- 3 - MILLIONS

de joueurs payants pour **Life is Strange** qui s'est hissé en tête des ventes mondiales dans la catégorie des jeux d'aventure à épisodes¹

- 2 - SOURCES DE REVENUS

le préfinancement, qui couvre tout ou partie de la production, et les royalties, qui permettent de récolter les fruits du succès commercial des jeux. En 2017², DONTNOD a ainsi réalisé 9,7 M€ de chiffre d'affaires et 2,1 M€ de bénéfice net³

- 1 - SEUL STUDIO DE DÉVELOPPEMENT

indépendant prochainement coté sur les marchés d'Euronext à Paris

¹ En cumulé à mai 2017, source Square Enix

² Données retraitées afin de présenter une performance dépolluée de corrections d'erreurs sur exercices antérieurs

³ Incluant le Crédit d'Impôt Jeux Vidéo
Des exemplaires du Prospectus visé par l'Autorité des marchés financiers sont disponibles sans frais et sur simple demande auprès de DONTNOD, ainsi que sur les sites Internet www.dontnod-bourse.com et www.amf-france.org. Les investisseurs sont invités à prendre attentivement en considération les facteurs de risques décrits au chapitre 4 « Facteurs de risques » du document de base et au chapitre 2 « Facteurs de risques liés à l'offre » de la Note d'opération.